

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

STERNENJÄGERSTAFFELN DER REPUBLIK

Der Erweiterungspack **Sternenjägerstaffeln der Republik** führt die Macht des gefürchteten Sternenjägerkorps der republikanischen Flotte in die Spielwelt von **Star Wars: Armada** ein und erweitert deine Staffelloptionen um Jedi-Fliegerasse und Elite-Klon-Piloten.

Alle Staffeln, Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von **Armada**. Staffeln und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der **Armada**-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 6 ARC-170-Sternenjägermodelle
- 6 BTL-B-Y-Flüglermodelle
- 6 Delta-7-Aethersprite-Modelle
- 6 V-19-Torrent-Modelle
- 8 Plastikbasen
- 8 Staffeltäbchen aus Plastik (4 Arten)
- 8 Haltestäbchen aus Plastik
- 10 Staffelscheiben
- 8 Aktivierungsanzeiger
- 14 Verteidigungsmarker
- 8 Staffel-ID-Marker
- 11 Staffelnkarten
 - ◇ V-19-Torrent-Staffel
 - ◇ „Kickback“
 - ◇ Delta-7-Aethersprite-Staffel
 - ◇ Ahsoka Tano
 - ◇ Luminara Unduli
 - ◇ Kit Fisto
 - ◇ Plo Koon
 - ◇ BTL-B-Y-Flügler-Staffel
 - ◇ Anakin Skywalker
 - ◇ ARC-170-Sternenjägerstaffel
 - ◇ „Odd Ball“

**PROOF OF
PURCHASE**

Sternenjägerstaffeln
der Republik
Erweiterungspack

4 015566 029248

NEUE REGELN

Es folgt eine kurze Zusammenfassung der neuen Regeln der Erweiterung. Eine vollständige Regelerklärung findest du im Referenzhandbuch unter: www.Asmodee.de/StarWars

NEUE STAFFEL-SCHLÜSSELWÖRTER

- **⚔ GESCHICKT X:** Solange du angreifst, darfst du bis zu X Würfel neu würfeln.
- **✳ AUSWEICHEN X:** Solange du gegen eine Staffel verteidigst, darfst du während des Schrittes „Verteidigungsmarker ausgeben“ bis zu X Würfel wählen, die neu gewürfelt werden müssen.
- **✳ DRAUFGÄNGER:** Solange du mit nur 1 Staffel im Nahkampf bist, wirst du nicht am Bewegen gehindert.
- **🕵 SPIONAGE:** Solange eine befreundete Staffel in Entfernung 1 zu dir ist, hat sie das Schlüsselwort **DRAUFGÄNGER**.
- **🚢 AUFKLÄRER:** Solange die Flotten aufgestellt werden, kannst du außerhalb der Aufstellungsbereiche platziert werden und musst nicht in Entfernung 1–2 zu einem befreundeten Schiff sein. Du musst aber, sobald du platziert wirst, jenseits Entfernung 1–5 zu allen feindlichen Schiffen und Staffeln sein.

CREDITS

Expansion Design and Development:

Michael Gernes

Producer: Gavin Duffy

Editing: Rob Crandall

Proofreading: Sean O'Leary and Sarah Sadler

Minatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Nate Carnahan and Evan Simonet

Graphic Design Manger: Christopher Hosch

Cover Art: Mariusz Gandzel, Jason Juta, and Mark Molnar

Interior Art: JB Casacop, Tony Foti, Mariusz Gandzel, Jason Juta, Robert Laskey, Maciej Rebisz, and Ryan Valle

Art Direction: Christina Doffing and Preston Stone

Managing Art Director: Tony Bradt

Sculpting: Bexley Andrajack with Kevin Van Sloun

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordination:

Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Zach Holmes

Director of Licensing: Simone Elliott

Production Management:

Justin Anger and Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

VP of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LTD.

Lucasfilm Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Ryan Anderson, Matthew Ansley, Aaron Arnold, Phillip Bajoras, Armando Barone, Corey Benson, Matt Bronson, Nicholas Brown, Joel Brygger, Josiah Burkhardtsmeier, Tae Burney, Eric Burtch, Brian Carpenter, Nick Chester, Ted Cincoski, Nathan Coda, Kristen Coleman, Scott Cowan, Michael Cox, Ian Cross, Dane Curi, Adam Davis, Daniele De Gemini, Charles DeBeck, Jason Dedrick, Dave Dzwonek, Nick Evans, Chris Fritz, Victor Gonzalez, Andy Graber, Tristan Gruber, El Hadad, Matt Harbage, Nic Hautamaki, Lucas Hidden, Dakota Hill, Sarah Hill, Paul Hrynyszyn, Alessio Iannuzzi, Josh Jones, Nathan Karpinski, Gustav Klemond, Matt Lalonde, Alex Lee, Evan Lloyd, Colin Looney, Brendon Macleod, Chuck Martinnell, Nick McCollum, Patrick Mihalicz, Joshua Miller, Matthew Moncrief, Ethan Mung, Spencer Mung, Jamie Nasmyth, Joe Nelligan, Daniel Nowak, Shane O'Neill, Andrew 'Dante' Odrosky, Jayde Ott, Jack Otto, Ryan Peterson, John Petruzzo, Jeff Pierfelice, Josh Posey, Mike Ptak, Justin Rasmussen, Bret Samsen, Weston Schreiber, Jason Scutt, Michael Sanfilippo, David Shanebeck, Sam Simon, Bryan Schmidt, Nathan Skadsen, Kevin Spooner, Greg Spyridis, Eric Taylor, Chris Thiel, Levon Thomas, John Thomson, Alexandra Tornabene, Matt Turchyn, Mark Vogl, Ryan Voigt, Brogan Wassell, Matt Wenderski, Chris Wheeler, Billy Wilkins, Patrick Wilson, Chris Woodfin, Matt Wornardt, John Zuidema

Special thanks to Max Brooke!

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Susanne Kraft

Redaktion: Benjamin Fischer und Sebastian Klinge

Layout: Max Breidenbach



© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung vervielfältigt werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.